



GUIDE BOOK

MOBILE LEGENDS

INSPIRATION FOR DEVELOPMENTS IN THE
WORLD OF IT IN EDUCATION



PANDUAN LOMBA MOBILE LEGENDS PIMPEL X PITCOMFEST
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
TAHUN 2024

A. Latar Belakang

Pekan Ilmiah Mahasiswa dan Pelajar (PIMPEL X PITCOMFES) adalah salah satu kegiatan lomba, di mana kegiatan ini merupakan salah satu program kerja yang dimiliki oleh Himpunan Mahasiswa Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta di bidang desain web. Pekan Ilmiah Mahasiswa dan Pelajar (PIMPEL X PITCOMFES) mengangkat tema “Inspiration for developments in the world of IT in education”. Tema tersebut diharapkan mengajak seluruh pelajar sebagai generasi muda penerus bangsa untuk mampu membawa dan mengembangkan teknologi informasi ke tingkat selanjutnya. Harapannya para generasi muda Indonesia mampu membawa perubahan yang baru di bidang teknologi dimasa sekarang maupun dimasa depan.

Kegiatan ini ditujukan untuk Siswa/i SMA/SMK/ sederajat se-Jawa Tengah. Dan dilakukan untuk memberikan wawasan mendalam mengenai latar belakang karakter dengan memahami asal-usul, kemampuan, dan peran. Pemain dapat lebih mengapresiasi dan memaksimalkan bakat ini dalam permainan, selain itu dapat meningkatkan pengalaman bermain dengan memberikan konteks yang lebih kaya dan naratif yang mendalam. Untuk memudahkan peserta dalam memahami syarat dan ketentuan yang berlaku dalam kegiatan Pekan Ilmiah Mahasiswa dan Pelajar (PIMPEL X PITCOMFES) berikut ini kami sertakan panduan lomba sebagai referensi bagi peserta yang akan mengikuti kegiatan ini.

B. Tema

Tema dari lomba mobile legend PIMPLE X PITCOMFEST ini adalah “ Battle of the Best”.

C. Jadwal Pelaksanaan

1. Pendaftaran Peserta : 20 mei – 15 juli 2024
3. Technical Meeting : 20 juli 2024
4. Seleksi 1 (Online) : 24 juli 2024
7. Seleksi 2 (Offline) : 25 juli 2024
9. Pengumuman :25 juli 2024

D. Syarat dan Prosedur Pendaftaran

- Peserta wajib follow akun instagram @pimpelptiums @ptiums dan @pitcomfes
- Wajib mengisi formulir pendaftaran lomba web design PIMPEL 2024 pada google form yang telah disediakan panitia (link)

- Peserta wajib mengikuti seluruh rangkaian acara PIMPEL X PITCOMFES 2024 yang diadakan HMP PTI UMS.

E. Pembayaran

Pembayaran biaya pendaftaran sebesar Rp. 50.000,- melalui transfer ke rekening panitia

PIMPEL PTI 2023 :

•No. Rek : 2204-0100-6061-501

Bank : BRI

Atas Nama : Alfandra Daffa Ardana

•DANA : 089633923090

Atas Nama : Husna Aizzaturrohmah

Biaya yang sudah dibayarkan tidak dapat ditarik kembali dengan alasan apapun. Bukti pembayaran disertakan bersamaan dengan file berkas persyaratan pendaftaran dan di submit melalui link yang tersedia.

F. KETENTUAN UMUM

- a. Peserta lomba adalah masyarakat umum (Pelajar SMK/A se-Jawa Tengah)
- b. Tiap Tim harus Registrasi atau mendaftar dengan lengkap dan sesuai dengan ketentuan yang ditentukan
- c. Tim berjumlah 10 Tim dan Setiap Tim harus terdiri dari 6 pemain yakni 5 pemain inti dan 1 pemain cadangan dan mempunyai peran yang berbeda
- d. turnamen akan dimainkan di dalam mode Draft Pick
- e. Setiap pertandingan akan dilakukan secara online, dan offline untuk tim yang melaju ke semi final dan final yang bertempat di kampus universitas muhammadiyah surakarta
- f. Penggunaan Cheat, Hack, atau exploit dilarang keras dan dapat mengakibatkan diskualifikasi
- g. Tidak ada pause selama seleksi kecuali semi final dan final di perbolehkan pause selama 1x 1 pertandingan
- h. Pemilihan hero harus dilakukan sesuai dengan aturan draft pick
- i. Jadwal pertandingan akan di umumkan sebelumnya dan peserta atau tim diharapkan hadir 15 menit sebelum pertandingan dimulai.
- j. Keterlambatan lebih dari 10 menit dapat mengakibatkan diskualifikasi

- k. Semua pemain diharapkan bermain dengan sportifitas dan menghormati lawan
- l. Tindakan berupa penghinaan, pelecehan, atau perilaku tidak etis lainnya tidak akan di toleransi
- m. Hadiah akan diberikan kepada tim pemenang dan mungkin juga penghargaan khusus untuk pencapaian tertentu
- n. Setiap pengaduan akan ditinjau oleh panitia dan keputusan akhir akan diambil dengan adil dan transparan.

G. KETENTUAN KHUSUS

1. Batasan Hero: Penyelenggara mungkin memberlakukan pembatasan pada hero tertentu yang dapat dipilih oleh setiap tim dalam setiap pertandingan.
2. Aturan Perubahan: Setiap perubahan aturan yang diberlakukan selama turnamen harus diumumkan dengan jelas sebelumnya dan dapat mempengaruhi strategi permainan tim.
3. Batasan Level: Tidak ada Batasan level maksimum untuk setiap hero dalam setiap pertandingan
4. Waktu Pemilihan: Waktu yang ditentukan untuk pemilihan hero dibatasi untuk mencegah penundaan dan memastikan kelancaran pertandingan.
5. Ketentuan Server: Penyelenggara dapat menetapkan server yang akan digunakan selama turnamen dan mengharuskan semua tim untuk bermain di server tersebut.
6. Waktu Istirahat: Waktu istirahat antara setiap pertandingan ditetapkan 5 menit untuk memberikan kesempatan bagi tim untuk istirahat dan merencanakan strategi kembali.
7. Aturan Penggantian Pemain: untuk penggantian pemain selama turnamen, termasuk batasan jumlah penggantian dan kriteria kelayakan pemain pengganti, dilakukan saat istirahat atau saat pertandingan usai
8. Pemeriksaan Perangkat: Penyelenggara akan melakukan pemeriksaan perangkat pemain sebelum pertandingan untuk memastikan tidak ada penggunaan program ilegal atau cheat.
9. Penggunaan Kamera: Penyelenggara akan menetapkan persyaratan untuk penggunaan kamera selama pertandingan untuk memantau kegiatan pemain dan mencegah kecurangan.
10. Penalty: Sanksi atau hukuman yang jelas akan diterapkan atas pelanggaran aturan, termasuk poin pengurangan, diskualifikasi, atau larangan berpartisipasi di turnamen mendatang.

H. SYARAT SAAT PERTANDINGAN

- a. Kehadiran wajib setiap anggota Tim

- b. Kekengkapan Perangkat dalam kondisi siap digunakan
- c. Koneksi internet dalam kondisi baik
- d. Komunikasi Tim harus berkomunikasi secara efektif selama pertandingan
- e. Tim harus mematuhi semua aturan dan regulasi yang ditetapkan oleh penyelenggara
- f. Panitia dan penyelenggara berhak untuk melakukan pengawasan selama pertandingan untuk memastikan kepatuhan terhadap aturan dan ketertiban umum.

I. HADIAH

Fasilitas Juara 1

-Trophy dan Sertifikat

-Uang Pembinaan sebesar Rp. 1.000.000 Fasilitas Juara 2

-Trophy dan Sertifikat

-Uang Pembinaan sebesar Rp. 750.000 Fasilitas Juara 3

-Trophy dan Sertifikat

-Uang Pembinaan sebesar Rp. 500.000

4. Cashback biaya registrasi PMB UMS bagi seluruh juara, syarat dan ketentuan berlaku